

子どもも!

親子でも!

大人も!

大分大学 スティームラボ

クリエイティブ講座 vol.3!

2022 12/24 (土)

会場：大分大学 旦野原キャンパス 教育学部棟3F

参加費無料
事前予約制

10:00 - 12:00



13:30 - 15:30



なんでもつくろう! ものづくりブース 10:00 - 15:30

どなたでも参加できる、予約不要のものづくりブースです。大学生の皆さんがやさしく教えてくれます。
木材などを使って、すてきなものをつくってみよう!

申込み締切

12月22日 (木)

申込み多数の場合は先着順です

申込みフォーム

(https://forms.gle/MA9PuuuTT7JwpuBKA)

■ 問い合わせ先

大分大学 STEAM Lab.

■ E-mail : steam-lab@oita-u.ac.jp (担当：廣瀬)

■ Web : http://steamlab.ed.oita-u.ac.jp

■ 特別開催 /

STEAMLab. 教員による
コラボ作品展示

■ 清水 慶彦 (音楽)

■ 廣瀬 剛 (美術)

午前の3講座 10:00 — 12:00

午後の3講座 13:30 — 15:30

❄️ 機械の耳で音がし フィールド・レコーディングをはじめよう

デジタルレコーダとヘッドフォンを使って、身の回りのすてきな音をさがしてみましょ。ヘッドフォンを通してみると、ふだんは聴えていない不思議な音との出会いがあるかも……。フィールド・レコーディング体験によって耳を啓き、聴くことを通じて日常とは異なる視点から世界を観察してみます。講座で使用するデジタルレコーダ、ヘッドフォン等は貸出しします。



定員：10名程度
 対象：小学生以上（保護者同伴可） 大人のご参加も大歓迎

講師：清水 慶彦（教育学部 准教授）／専門：作曲・音楽理論

❄️ コマ撮リアニメーションを作ろう！

iPadのアプリ「Stop Motion Studio」を使って自作のアニメーション制作に挑戦しよう。自分で描いた絵や、いろんな材料で作ったキャラクターなどを少しずつ動かしながら撮影して再生してみると、絵やモノが生きているように動き出します。



定員：10名
 対象：小学生以上（保護者同伴可）

講師：廣瀬 剛（教育学部 教授）／専門：グラフィックデザイン・造形教育

❄️ 聖なる夜に… 木製クリスマスツリーを作ろう！

のこぎりを使って木材を切り、クリスマスツリーを作ろう！自分の好きなものやライトを使ってピカピカに飾れば、あなただけのクリスマスツリーのできあがり！



定員：5名（保護者同伴可）
 対象：小学生・中学生

講師：教育学部 小学校教育コース4年生 監修：廣瀬 剛（教育学部 教授）

❄️ 風をつかって大空に揚げてみよう！

凧づくりと凧揚げの講座です。竹ひごと紙を使った昔ながらの凧作りを体験してください。凧にはマーカーで絵を描いて自分だけのオリジナルにしましょう。出来あがったらみんなで凧揚げ大会をしましょう。よく揚がる凧を作るコツは？
 ※雨天でも凧作りは実施します。



定員：5組（1組2名、3名まで）
 対象：どなたでも参加できます
 （幼児および小学校低学年程度までは保護者同伴）

講師：竹中 真希子（教育学部 准教授）／専門：科学教育・教育学・ICT教育

❄️ 低融点合金を使って オリジナルキーホルダーを作ろう

スズとビスマスの合金を溶かして型に流し込む鋳造でキーホルダーを作ります。オリジナルのデザイン型をゴム板で作って、そこに溶かした合金を流し込みます。冷えて固まったら、きれいになるまで磨き、ドリルで穴を開けてキーホルダーにします。



定員：10名
 対象：小学生以上
 （低学年の場合保護者同伴）

講師：中原 久志（教育学部 准教授）／専門：技術科教育・材料加工

❄️ 全身を動かして アニメーションを撮ろう！

自分の体とアニメーション機能を使って、コマ送り動画を撮ろう！自分が空を飛んでいるような動画も撮れちゃうかも！
 「作り出す喜び」を一緒に分かち合いましょ！世界にひとつだけの動画を撮ろう！



定員：5組（10名）
 対象：小学生以上

講師：教育学部 小学校教育コース4年生 監修：廣瀬 剛（教育学部 教授）

なんでもつくろう！ものづくりブース 10:00 — 15:30

どなたでも参加できる、予約不要のものづくりブースです。大学生の皆さんがやさしく教えてください。木材などを使って、すてきなものをつくってみよう！

監修：中原 久志（教育学部 准教授）



申込み締切

12月22日〔木〕

申込み多数の場合は先着順です

◀ 申込みフォーム

(<https://forms.gle/MA9PuuuTT7JwpuBKA>)

- ・申込み多数の場合は、先着順となります。受講の可否は、メールにてお知らせします。
- ・申込後、土日を除く3日以内に可否の通知がない場合は、左記問い合わせ先までご連絡をお願いします。
- ・参加される皆様（引率者含む）には、感染症対策へのご協力（マスク着用、手指消毒等）をお願いします。
- ・当日に発熱や呼吸器症状等の体調不良がある方は、講座へ参加いただく事ができません。
- ・申込みをキャンセルする場合は、必ずご連絡ください。
- ・講座の様子を撮影し、お名前を伏せたうえで各種公報媒体へ掲載する場合がございますので、ご了承ください。撮影についてご了承いただけない場合は、申込み時に備考欄へその旨をご記入ください。

STEAM教育は、Science、Technology、Engineering、Arts、Mathematicsを関連教育領域と統合し、想像的・創造的なアプローチで問題を解決したり、新たな価値を創造したりする力の育成を目指す教育です。

STEAM（スティーム）とは・・・

Scienceサイエンス（科学）
Technologyテクノロジー（技術）
Engineering ...エンジニアリング（工学）
Artsアート（芸術）
Mathematicsマセマティクス（数学）
 の頭文字です。

■ 問い合わせ先

大分大学 **STEAM Lab.**

<http://steamlab.ed.oita-u.ac.jp>

E-mail : steam-lab@oita-u.ac.jp (担当：廣瀬)